



DIA DA EUROPA 2008

REGRAS DO CONCURSO TRIVIAL 'OS AÇORES E A UNIÃO EUROPEIA'

1. Vencerá o concurso a equipa que **chegar primeiro à pontuação máxima de 15 pontos** ou que no final do tempo do jogo (**45 mins**) tiver mais pontos. O 2º e 3º classificados serão apurados da mesma forma;
2. **As perguntas serão feitas de forma sequencial às 8 equipas** respeitando a ordem do sorteio prévio. Cada equipa escolherá a categoria a que quer responder e **só o seu porta-voz** poderá dar a resposta em nome da equipa;
3. O tempo de resposta para cada pergunta é de **20 segundos**. A resposta será considerada pelo Júri se iniciada antes do término dos 20 segundos;
4. A pergunta será feita pelo apresentador e validada pelo mesmo antes de ser atribuída (ou não) a pontuação respectiva. Em caso de dúvida será consultado o Júri do Concurso;
5. **Apenas a 1ª resposta dada será válida**, mesmo que o tempo limite ainda não se tenha esgotado;
6. Cada pergunta respondida correctamente equivale à obtenção de **1 ponto**, com a excepção das respostas certas à **categoria Joker que valem 2 pontos**;
7. Cada equipa terá que **responder obrigatoriamente a 2 perguntas de cada uma das quatro categorias**, com a excepção da categoria Joker que não tem limite mínimo ou máximo;
8. **As categorias a concurso são:** História, Geografia & Demografia, Instituições e Pessoas; os Açores na União Europeia e a categoria Joker;
9. **A categoria Joker não pode ser escolhida duas vezes seguidas**;
10. **No caso de se verificar um empate** quando terminar o tempo limite do jogo, **recorrer-se-á ao sistema de 'morte súbita', fazendo assim uma pergunta a cada equipa à vez até que uma das equipas erre.**