



## GreenSpiritAzores

*Por uma geração com espírito verde*



Os resíduos, especialmente as redes de pesca e os plásticos, provocam graves danos na vida marinha. No mar dos Açores são encontrados anualmente tartarugas, peixes, aves e cetáceos presos ou asfixiados pela ingestão destes materiais. Não deixes que o teu lixo vá parar ao mar, coloca-o sempre nos contentores e ecopontos adequados.

Quanto tempo dura o lixo no mar?



Vidro

1 milhão de anos



Jornal

8 meses

Quanto tempo dura o lixo no mar?

Copo de plástico



50 anos

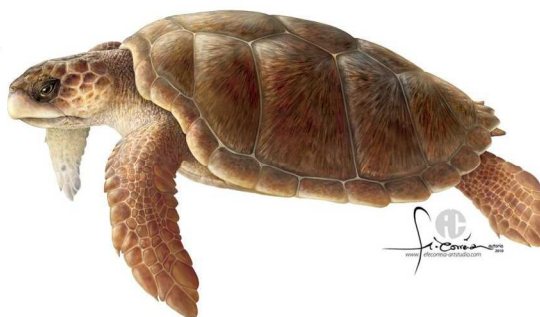
100 anos



Pacote de leite

### Sabias que...

a Tartaruga-boba juvenil pode confundir um saco de plástico com o seu alimento preferido, a água-viva?



Tartaruga-boba (*Caretta caretta*)

Fio de nylon



650 anos

2 meses



Caroço de maçã

Quanto tempo dura o lixo no mar?

Lata de alumínio

200 anos



400 anos

Porta-latas de plástico



Quanto tempo dura o lixo no mar?

## “Quantos queres? Quanto tempo dura o lixo no mar?”

Esta é uma atividade didática simples de recorte e dobragem, muito divertida, alusiva ao tema resíduos e respetivos tempos de degradação no mar.

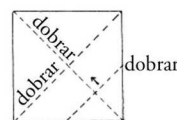
**Material:** folha com o jogo impresso frente/verso e tesoura.

### Procedimento:

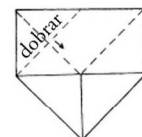
- 1) Recorta o quadrado principal pelo traçado limitante;
- 2) Com a face do Green Spirit Azores virada para cima, dobra o papel ao meio, na diagonal, para formar um triângulo. Dobra a folha outra vez em triângulo, mas usando o outro canto (ver ilustração);
- 3) Abre o papel e dobra cada uma das extremidades até ao vinco central, formando um quadrado. Vira o papel ao contrário e dobra novamente os cantos até ao centro, formando um outro quadrado menor;
- 4) Vira outra vez ao contrário e dobra a aba branca para dentro. Põe os dedos indicadores e polegares dentro dos cantinhos e ajeita a folha para ficar em pirâmide, no formato do jogo “Quantos queres?”.

### Como jogar?

- 1) Depois de pronto, mantendo a figura de papel fechada com os dois indicadores e os dois polegares, pede-se a alguém que diga um número. Em seguida, abre-se e fecha-se a figura de papel um número de vezes igual ao escolhido.
- 2) Das quatro imagens que ficam expostas ao acabar de contar, pede-se ao colega que escolha uma e pergunta-se “Quanto tempo dura o lixo no mar?”. Se acertar passa a ser ele a manipular o jogo. A resposta correta encontra-se atrás da imagem.



dobrar



dobrar

